COMPTE RENDU 2 – XX/11/22

Révision entière du code :

- factorisation

- suppression de partie inutile

- réorganisation complète de l'architecture

4 modes de jeu fonctionnels :

- le mode classique

- le mode vitesse (la vitesse de la balle augmente au fur et à mesure)

- le mode raquettes (la taille des raquettes diminue peu à peu)

- le mode deux balles (deux balles dans la partie)

Une page menu

Une page paramètres

Une page 'séléction du nombre de joueurs'

Commencement de l'implémentation de l'IA pour pouvoir jouer contre l'ordinateur

Ajout d'éléments graphiques (skins de balle, etc.) --> à approfondir